

Ciência da Computação

Disciplina:

Linguagem de Programação Orientada a Objetos

I – Apresentação

II – Método de Avaliação

III – Controle de Presença

IV – Bibliografia Básica

V – Bibliografia Complementar

VI – Softwares e Apostila

I – Apresentação

Apresentar a orientação a objetos utilizando uma linguagem de programação, bem como uma ferramenta para a implementação de software;

Disseminar os princípios da Orientação a Objetos, aplicando-os através de da linguagem de programação Java. Ao término desta disciplina o aluno deverá demonstrar compreensão dos aspectos fundamentais do paradigma.

I – Apresentação

Tópicos Abordados:

- Programação Orientada à Objetos (Herança, Polimorfismo, Delegação, Construtores e Destrutores, Classes Abstratas, interface etc)
- Dados em Java
- Comandos de decisão e repetição
- Captura e Tratamento de Erros
- Arrays

II – Método de Avaliação

Avaliação do 1o. Bimestre

Prova = Peso 6

Trabalhos = Peso 4 (soma dos trabalhos propostos)

III – Controle de Presença

- 4,5 aulas semanais
- Alunos que chegarem após a chamada **não terão presença na lista**, mas poderão assistir a aula normalmente.

IV – Bibliografia Básica

SANTOS, Rafael; Introdução à programação orientada a objetos usando Java / Campus; Rio de Janeiro, 2003.

ALVES, William Pereira; Java 2 - Programação Multiplataforma. – Ed. Érica, 2006.

HORSTMANN, Cay; Conceitos de Computação com o Essencial de Java. Ed. Bookman – Porto Alegre, 2005.

V – Bibliografia Complementar

DEITEL, H.M; Java Como Programar. Ed. Pearson, 2005.

SIERRA, Kathy Use a Cabeça Java. – Ed. Alta Books,2005.

ARAÚJO, Everton Coimbra; Orientação a Objetos com Java. – Ed. Visual Books, 2008.

ANSELMO, Fernando; Aplicando Lógica Orientada a Objetos em Java - 2ª Edição; 2a Ed, Visual Books .

HARBOUR, Jonathans. Programação de Games com Java. CENGAGE, 2010.

VI – Softwares e Apostila

Softwares

Java SE: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Eclipse: <http://www.eclipse.org/downloads/>

Netbeans: <http://www.netbeans.org/>

JBuilder: <http://www.codegear.com/downloads/free/jbuilder>

BlueJ:

<http://www.bluej.org/download/download.html>

<http://www.bluej.org/tutorial/tutorial-portuguese.pdf>

Apostila

<http://www.caelum.com.br/apostilas/>